FUNDACION CORALINA
NIT – 806013845-7

Registro Cualitativo de Habilidades y Capacidades

Hola te damos la Bienvenida a esta herramienta que nos ayudará a conocerte mejor y a que reflexiones sobre tus habilidades.
Te invitamos a responder cada pregunta según cómo actúas en situaciones cotidianas.
Ten presente que no hay respuestas correctas o incorrectas, solo elige entre
"Nunca"
"Algunas veces"
"Siempre".
¡Esta es una oportunidad para aprender más sobre ti!

NOMBRE DEL PARTICIPANTE: OSNEIDER CAMILO ALFONSO SANCHEZ

Marca con equis (X) UNA opción para cada afirmación.			
Eje Movilizador: Artes y Culturas	**1) ¿Te gusta usar el arte para expresar tus emociones o pensamientos?**		
	Nunca		
	Algunas veces	X	
	Siempre		
	2) ¿Participas en actividades artísticas fuera de la escuela?		
	Nunca		
	Algunas veces	X	
	Siempre		
	3) ¿Te interesa explorar nuevas formas de arte?		
	Nunca		
	Algunas veces	X	
	Siempre		
	4) ¿Participas en proyectos culturales en tu comunidad?		
	Nunca	X	
	Algunas veces		
	Siempre		
	5) ¿Te motiva conocer otras culturas a través del arte?		
	Nunca	X	
	Algunas veces		
	Siempre		
	6) ¿Usas el arte para relajarte o aliviar el estrés?		
	Nunca		
	Algunas veces	X	
	Siempre		
	7) ¿El arte influye en tus decisiones diarias?		
	Nunca	X	
	Algunas veces		
	Siempre		
	1) ¿Te resulta fácil comunicar tus ideas claramente?		

Eje Movilizador: Comunicación y Narrativas	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	2) ¿Te sientes seguro/a al hablar en público?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	3) ¿Usas la escritura o redes sociales para expresar tus emociones?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	4) ¿Escuchas activamente cuando los demás hablan?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	5) ¿Compartes tus experiencias personales con tus amigos?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	6) ¿Disfrutas contar historias o anécdotas?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	7) ¿has Buscado mejorar tus habilidades de comunicación?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
Eje Movilizador: Ciencias, Conocimiento Propio y TIC	**1) ¿Te gusta investigar temas científicos por tu cuenta?**	
	Nunca	X
	Algunas veces	
	Siempre	
	2) ¿Te sientes cómodo/a usando tecnología para aprender?	
	Nunca	
	Algunas veces	
	Siempre	X
	3) ¿Participas en proyectos científicos o tecnológicos?	
	Nunca	X
	Algunas veces	
	Siempre	
	4) ¿Te motiva resolver problemas usando ciencia?	
	Nunca	X
	Algunas veces	
	Siempre	

	5) ¿Te motiva resolver problemas usando la tecnologia?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	6) ¿Usas redes sociales para aprender o compartir conocimientos?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	7) ¿Te motiva desarrollar nuevas habilidades tecnológicas?	
	Nunca	
	Algunas veces	
	Siempre	X
Eje Movilizador: Deportes y Recreación	**1) ¿Participas en deportes o actividades físicas regularmente?**	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	2) ¿Te esfuerzas por mejorar en los deportes que practicas?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	3) ¿Disfrutas trabajar en equipo en actividades deportivas?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	4) ¿Te sientes satisfecho/a cuando mejoras en un deporte?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	5) ¿Te gusta competir sanamente en deportes?	
	Nunca	
	Algunas veces	
	Siempre	X
	6) ¿Te gustan los desafíos físicos en los deportes?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	7) ¿Usas la actividad física para aliviar el estrés?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	

FUNDACION CORALINA
NIT – 806013845-7

Eje Movilizador: Juego	**1) ¿Te gusta competir amistosamente en juegos?**	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	2) ¿Disfrutas resolver problemas en juegos?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	3) ¿Encuentras diversión en los videojuegos?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	4) ¿Te involucras en juegos grupales que fomentan la cooperación?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	5)¿Buscas juegos que te permitan aprender mientras te diviertes?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	6)¿Te motiva superar los retos que encuentras en los juegos?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	
	7) ¿Te interesa probar nuevos juegos que no has experimentado antes?	
	Nunca	
	Algunas veces	X
	Siempre	